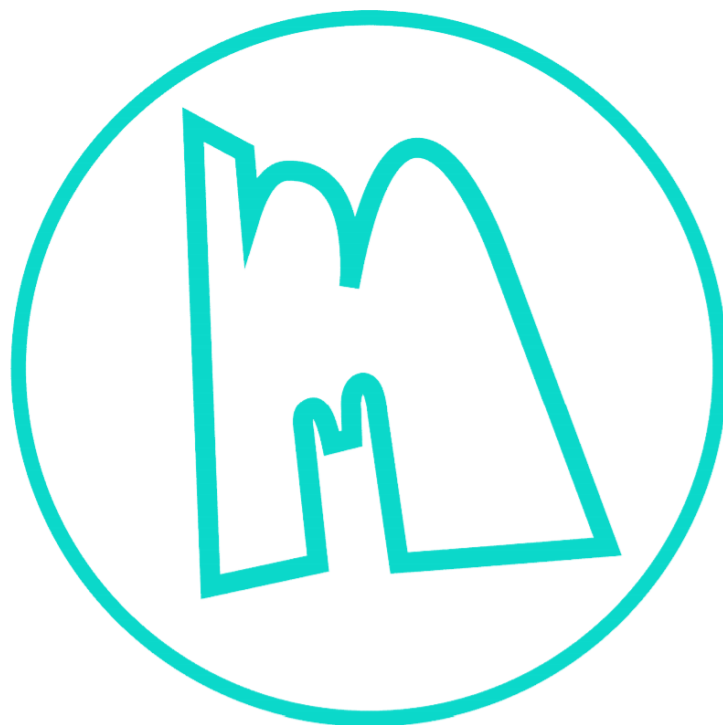


Miranda

MIRANDA ROBOTSKI SIMULATOR

Povezivanje na Mirandu



Hrvatski robotički savez, Zagreb

Udruga za robotiku „Inovatic“, PMF Split

Izradila: Anđela Bazina

Split, 2020.

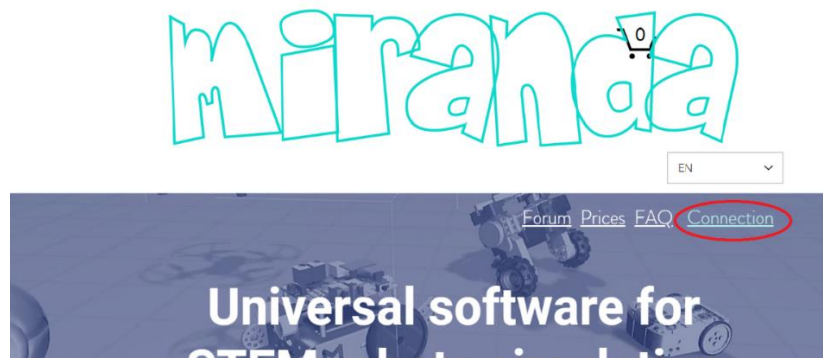
ŠTO JE MIRANDA

Miranda je software zamišljen kao simulator za edukacijske potrebe učenika iz robotike. Omogućuje programiranje pomoću programskih jezika „Scratch“ i „Python“. Koristi popularne i prepoznatljive modele robota za edukaciju, a „Premium“ verzija Mirande sadrži mogućnost dodavanja i dijeljenja raznih vježbi i robota među učenicima ili grupama učenika. Sve vaše simulacije i modeli pohranjeni su u „oblaku“.

Miranda je dostupna u četiri verzije : „Personal Edition“, „One Robot Edition“, „Standard Edition“ te „Premium Edition“ koja pruža mogućnost simuliranja svih modela robota, neograničen broj simulacija, kreiranje vlastitih robota te dijeljenje simulacija.

PRIJAVA NA MIRANDU

Kada otvorite službenu stranicu Mirande, na samom početku nalazi se link „Connection“ koji vodi do prijave.



Ponuđeno je više opcija jer Miranda ima više načina za prijavu:

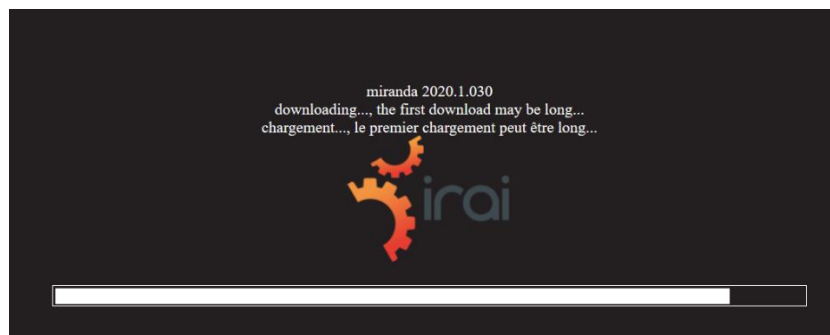
1. Prvi način prijave na Mirandu je online preko Internet preglednika.
2. Drugi način je instalacija Mirande lokalno na računalo kao aplikaciju te je dostupna za Windows 64 bitnu verziju računala te Windows 32 bitnu verziju računala.
3. Ukoliko koristite tablet, dostupna je, za Android uređaje, aplikacija za preuzimanje na Google Play-u.

1. ONLINE PRIJAVA NA MIRANDU PREKO INTERNET PREGLEDNIKA

Prvi način za spajanje na Mirandu je preko Internet preglednika (web browser), pa odaberemo prvu opciju:




Kod ovakvog načina spajanja na Mirandu, preporučeno je korištenje Internet preglednika Mozilla Firefox. Kod prve prijave potrebno je sačekati malo duže da se Miranda učita.



Nakon što se Miranda učitala, potrebno je kliknuti na strelicu te odabrati odgovarajući jezik, odnosno zastavicu. Odaberemo hrvatsku zastavicu te kliknemo negdje po zaslonu kao što nam piše.

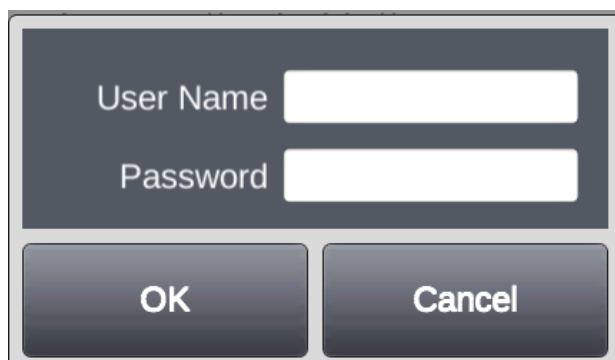


Prije same prijave moramo napomenuti razliku između administratorskog računa i standardnog korisničkog računa. Standardni korisnički račun najčešće se dodjeljuje učenicima i studentima.



U slici poviše smo za primjer koristili kod

„2QK04JE9G9HG4PO9PPDUK8988QI23Q47JHCAKRS692C2K056L1D46“ dodijeljen od Miranda licence od strane Hrvatskog robotičkog saveza (hrobos) te smo najprije kod unijeli unutar polja „Unesi kod za povezivanje“ te potom kliknuli botun „Prijava“. Sada je potrebno unijeti korisničko ime te lozinku, koji su vam prethodno dodijeljeni te kliknuti OK. Ukoliko vam je dodijeljen administratorski račun, nije potrebno unositi kod jer je on zapamćen u vašem računu, već unosite odmah korisničko ime i lozinku. Administratorski računi uglavnom su dodijeljeni učiteljima, mentorima ili voditeljima udruga koji administriraju Standard ili Premium licencu za svoju ustanovu.



Nakon što ste unijeli korisničko ime i lozinku, potrebno je kliknuti na prikazani prozorčić te vam se otvara simulatorsko okruženje.



Nakon što se otvori simulatorsko okruženje možemo primijetiti u gornjem dijelu četiri komponente: kućicu, oblačić, te komponentu „play“ i komponentu „stop“. Kućica predstavlja odjavu, odnosno ako se odjavimo vratit će nas na početak i ponovno ćemo morati unijeti korisničke podatke i prijaviti se. U oblačiću se nalaze projekti, vježbe i zadaci. Pomoću komponente „play“ pokrenemo program, a pomoću komponente „stop“ ga zaustavimo.



NAPOMENA:

Kako ne biste trebali ponavljati svaki put ove korake, možete jednostavno prenijeti vaš kod u link te ga spremati.

Pokažimo na primjeru:

Kod od licence robotičkog saveza je sljedeći:

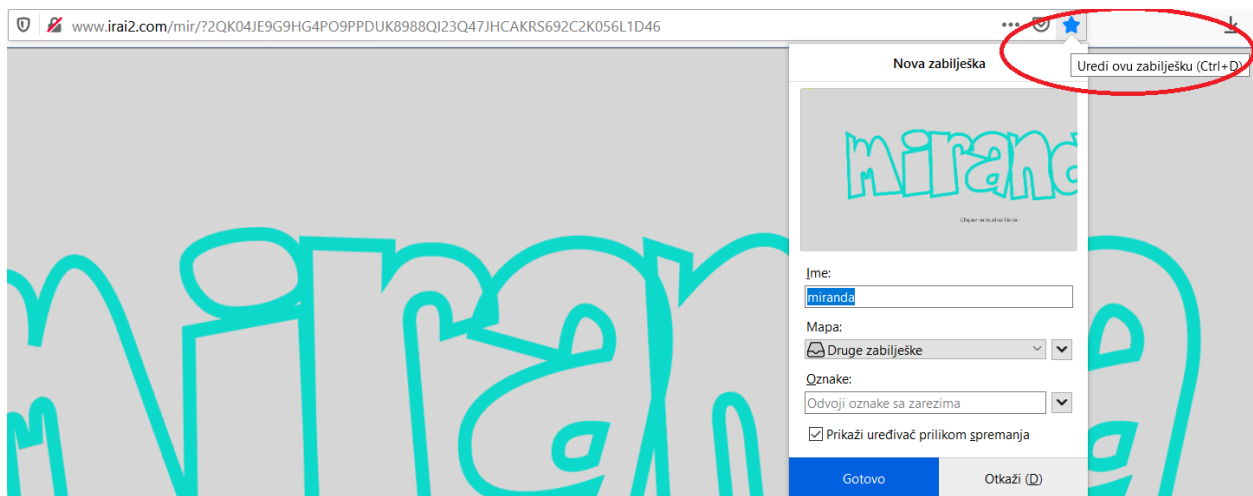
2QK04JE9G9HG4PO9PPDUK8988QI23Q47JHCAKRS692C2K056L1D46

Potrebno je kopirati stranicu za prijavu na Mirandu: <http://www.irai2.com/mir/> te na njezin kraj dodati „?“ i kod. Dakle, pravilo je: `<url>?<kod>`

To izgleda ovako:

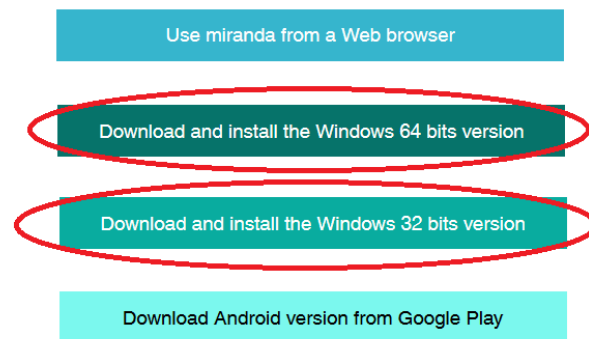
<http://www.irai2.com/mir/?2QK04JE9G9HG4PO9PPDUK8988QI23Q47JHCAKRS692C2K056L1D46>

Sada se, pomoću ove poveznice, možete spajati na Mirandu, na način da označite, kopirate i zalijepite poveznicu u web preglednik. Na ovakav način ćete brže i jednostavnije pristupiti Mirandi. Također, ovu poveznicu možete zabilježiti u web pregledniku da vam bude zapamćena i dostupna.



2. PRIJAVA NA MIRANDU PREKO INSTALIRANE APLIKACIJE

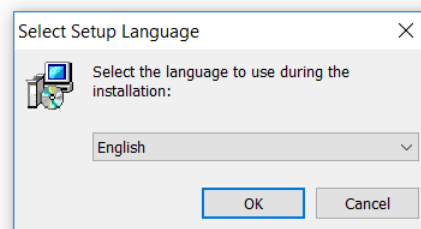
Ukoliko imate slabiju konfiguraciju računala preko kojeg se spajate na Mirandu, velika vjerojatnost je da vam web način povezivanja neće biti optimalan za rad. U tom slučaju je preporučljivo instalirati Miranda software na vaše računalo te ga pokretati unutar Windows okruženja. Potrebno je izabrati jednu od opcija označenih na slici, ovisno o tome imate li 64-bitnu verziju ili 32-bitnu verziju Windows računala.



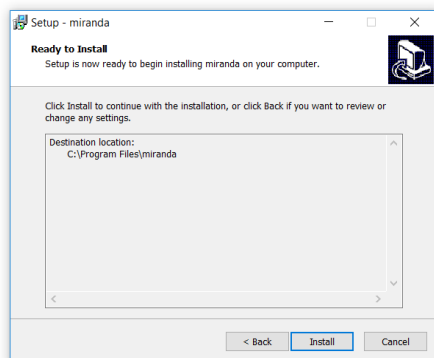
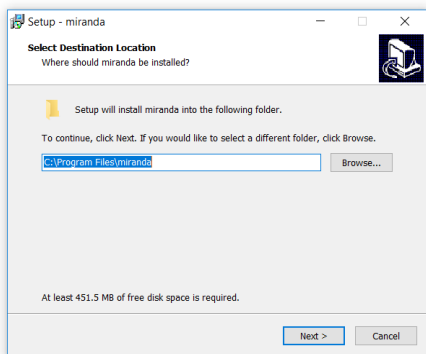
Ovakav način spajanja, preko instalirane aplikacije koristit će manje memorije na računalu te će Miranda optimalnije raditi. Morate jedino povesti računa da za sad Miranda instalirana na računalo nema mogućnost automatskog ažuriranja novih verzija s interneta te ćete je morati povremeno ručno reinstalirati.

Instalacija

Nakon što ste odabrali odgovarajuću verziju, sprema se datoteka na vaše računalo koju je potrebno pokrenuti. Prvi korak je odabrati jezik:



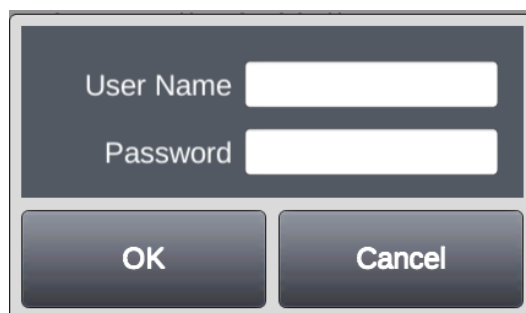
Sljedeći korak je odabrati mjesto na računalu gdje želite da se datoteka spremi. Nakon uspješne instalacije otvorit će se Miranda



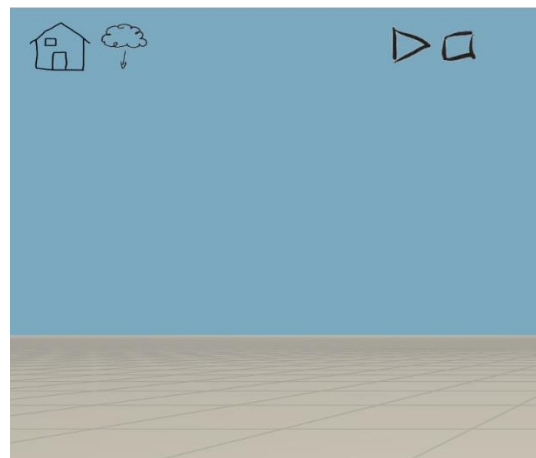
Kliknite na strelicu te odaberite odgovarajući jezik, odnosno zastavicu.



Ukoliko niste administrator već standardni korisnik (mentor ili učenik) unesite kod za povezivanje, zatim kliknite na „Prijavu“ te u novom prozoru za prijave upišite dodijeljene korisničke podatke. Ako ste administrator, kod od licence vam nije potreban, dovoljno je unijeti vaš ID i lozinku te kliknuti na prijavu..



Odaberite prikazani prozorčić te vam se otvara simulatorsko okruženje i spremni ste za rad! 😊



KRAJ 😊